

**東急****CyberAgent****DeNA****GMO**
INTERNET GROUP**MIXI****Kids VALLEY**
未来の学びプロジェクト

2022年7月4日

**Kids VALLEY参画5社の東急・サイバーエージェント・DeNA・GMOインターネット・ミクシィが、
今年も夏休み期間に小中学生向けプログラミングイベントを開催！**

公式ホームページを新たに開設、「渋谷区プログラミングコンテスト」受賞者による特別動画も公開します

東急株式会社
株式会社サイバーエージェント
株式会社ディー・エヌ・エー
GMO インターネット株式会社
株式会社ミクシィ

東急株式会社（以下「東急」）、株式会社サイバーエージェント（以下「サイバーエージェント」）、株式会社ディー・エヌ・エー（以下「DeNA」）、GMOインターネット株式会社（以下「GMOインターネット」）、株式会社ミクシィ（以下「ミクシィ」）の5社は、2022年8月に全国の小中学生を対象としたプログラミングイベント「Kids VALLEY 未来の学びプロジェクト presents プログラミングサマーキャンプ2022」（以下、「プログラミングサマーキャンプ2022」）を開催します。

渋谷に拠点を構える東急、サイバーエージェント、DeNA、GMOインターネット、ミクシィの5社は、2020年度・2021年度からの小中学校におけるプログラミング教育必修化に伴い、渋谷区教育委員会と連携し、次世代に必要な資質・能力を持った人材を渋谷から輩出する土台作りを進めることを目的に、渋谷区立小中学校のプログラミング教育を支援する「Kids VALLEY 未来の学びプロジェクト」（以下、本プロジェクト）を2019年から推進しています。

本プロジェクトは、小中学生向けのプログラミング教育カリキュラムの開発、IT企業4社や東急グループの社員を講師として派遣する授業支援、そのほかワークショップやイベントなどの実施を通じて、プログラミングへの興味喚起やキャリア教育を行っています。

このたび開催する「プログラミングサマーキャンプ2022」は、昨年度に引き続き、リアルイベントとオンラインイベントを組み合わせ、広く小中学生に向けた、各社によるプログラミングワークショップや、エンジニア・ゲームクリエイターの仕事紹介など多様なコンテンツを提供します。さらに、今回はKids VALLEYが後援を務める「渋谷区プログラミングコンテスト」の昨年度受賞者にご出演いただき、子ども達自身による作品紹介やインタビューを通じて、プログラミングの魅力を子ども目線でお届けする動画を2か月間限定で公開します。Kids VALLEYの授業で講師を務めるプログラマーからのメッセージも盛り込み、小中学生はもちろん、保護者や大人も楽しめるコンテンツになっています。

また、「プログラミングサマーキャンプ2022」の告知に合わせ、Kids VALLEY公式ホームページを本日開設しました。今後も、本プロジェクトの取り組みを広く発信し、プログラミング教育普及に貢献してまいります。

Kids VALLEY公式ホームページ：<http://kidsvalley.jp/>

「プログラミングサマーキャンプ2022」の詳細については別紙のとおりです。

以 上



【別紙】「Kids VALLEY 未来の学びプロジェクト presents プログラミングサマーキャンプ2022」の詳細

■小中学生向けイベント

開催企業	サイバーエージェント
イベントタイトル	気になる！ゲームクリエイターのお仕事紹介 人気ゲーム「プロジェクトセカイ」の開発チームが登場
内容	「ゲームクリエイターってどんな仕事？どうやってゲームを作っているの？」 今回特別に、人気ゲーム「プロジェクトセカイ カラフルステージ！ feat. 初音ミク」の開発チームからエンジニアとデザイナーの2名が登場し、ゲームクリエイターのお仕事についてお話しします。 ゲームが大好きなお子さまや、ゲームクリエイターを目指しているお子さまは必見です！ オンライン配信もいたしますので、ご自宅からご覧いただけます。
開催日時	8/24(水) 10:30～11:30
参加対象	小学1年生～6年生
開催方法	渋谷会場＋オンライン配信(YouTube Liveにて限定配信)
定員人数	渋谷会場30名＋オンライン配信は人数制限なし
事前応募の有無	必要(渋谷会場は先着順)

開催企業	DeNA
イベントタイトル	DeNA プログラミングサマーキャンプ 2022 親子で学ぼう、プログラミングはじめてのいっぽ
内容	スマホやタブレットで低学年から使える「プログラミングゼミ」を使って、初めてのプログラミングに親子でチャレンジしよう。 操作はブロックをつなげるようにとっても簡単。 基本的な使い方やバズル、作品作りを、セミナー形式で学び作品をつくります。 自分の書いた絵が、プログラミングで動くわくわく体験をお子さんといっしょに楽しみましょう。
開催日時	8/21(日) ①10:00～11:30 ②13:00～14:30
参加対象	小学校1年生～3年生の親子 (ひらがながよめれば年長のお子さんも参加可能です)
開催方法	オンライン(Zoomにて実施)
定員人数	各回50名
事前応募の有無	必要 先着

開催企業	GMOインターネット
イベントタイトル	GMOデジキッズ サマーキャンプ 2022 アクションゲームを作ろう！ スクラッチでゲームプログラミング
内容	「スクラッチでゲーム作りにチャレンジ！作るゲームは2Dアクションゲーム！矢印キーを使ってキャラクターを動かしたり、ジャンプさせたり、敵キャラクターを動かすプログラムを学びながらゲームを完成させます。最終的には自分で考えたギミックを作って、自分だけのゲームを完成させましょう！当社の開発者たちがサポートし、ゴールを目指していただきます。※プログラミングの基本的な知識が必要です。参加の際には次のYouTube動画による解説(合計30分程度)をぜひご視聴ください https://www.youtube.com/channel/UCmdjRyoQPfKk84Pc2bInHw 」
開催日時	8/20(土) 13:00～16:00
参加対象	小学校4年生～6年生
開催方法	渋谷フクラス(GMOインターネットグループ 第2本社)
定員人数	40名
事前応募の有無	必要(先着順)

開催企業	ミクシィ
イベントタイトル	サクッとコツだけ身につけて本気のゲームを作ろう！〈ゲスト〉ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン ミクシィのエンジニアが教える「Unityで実践 ゲーム制作ステップアップ講座」
内容	サマーキャンプオリジナルのサンプルゲームを組み立てながら、Unityの基本的な使い方からC#プログラミングまでを手を動かしながら分かりやすく解説。エンジニアがサポートする3時間の実践的なカリキュラムで、プログラミング力を一気にレベルアップしよう！ 主なプログラムの紹介※ ・Unityの様々な活用やエンジニアの活躍など(ゲストスピーカー)ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン ・ゲーム制作の考え方や仕事とチームワークについて ・Unityのよく使う操作を習得しよう ・ゲームプロジェクトを組み立てて動かそう ・C#プログラミングを理解しよう ※プログラムは予定のため予告なく変更する場合がございます
開催日時	①8/19(金) 13:00～16:00 ②8/20(土) 13:00～16:00 ご参加になる日を①か②でご指定ください。実施内容は同一となります。
参加対象	プログラミングとゲーム開発に興味がある全国の中学生
開催方法	渋谷本社会場へご来場、および オンライン配信(YouTube Liveにて限定配信)
定員人数	現地会場参加は①②それぞれ20名まで。 オンライン参加は上限はありません。
事前応募の有無	必要(渋谷会場は先着順)

■夏休み特別動画

開催企業	東急、サイバーエージェント、DeNA、GMOインターネット、ミクシィ
タイトル	Kids VALLEY プログラミングサマーキャンプ2022特別動画「渋谷のITキッズが語る！プログラミングの魅力とは！？」
内容	Kids VALLEYが後援を務める「渋谷区プログラミングコンテスト」の昨年度受賞者にご出演いただき、子ども達自身による作品紹介やインタビューを通じて、プログラミングの魅力をお届けする動画を特別公開します。 Kids VALLEYの授業で講師を務めるプログラマーからのメッセージも盛り込み、小中学生はもちろん、保護者や大人も楽しめるコンテンツになっています。
公開期間	8月5日(金)～9月30日(金) ※公開期間は予告なく変更する場合がございます
視聴対象	どなたでもご視聴いただけます。(全国の小中学生、保護者の皆さま 推奨)
公開先	Kids VALLEY公式HP、YouTube
事前応募の有無	なし

「Kids VALLEY未来の学びプロジェクト プログラミングサマーキャンプ2022」の詳細や参加方法については、下記のWEBサイト(コエテコ byGMO)をご確認ください。

====https://coeteco.jp/kidsvalley_2022=====

■「Kids VALLEY 未来の学びプロジェクト presents プログラミングサマーキャンプ2021」の様子

「プログラミングサマーキャンプ2021」は、新型コロナウイルス感染症拡大による影響を最大限考慮し、オンラインによる実施を中心とするプログラミングワークショップを開催し、全国から約300名の皆さまにご参加いただきました。加えて、新たに教育・自治体関係者向けのトークセッションも開催し、本プロジェクトを推進するうえでの苦労や成功事例などについて、行政、民間企業、それぞれのプレーヤー目線で生の声を配信するなど、取り組みの情報発信に努めました。



▲プログラミングサマーキャンプ2021の様子

以上