

渋谷キャストのXRプロジェクト「トリプルキャスト」が始動 バーチャルイベント「エアレース渋谷2022-2023」を開催します ～仮想空間・現実世界・拡張現実が連動する仕組みを渋谷に実装～

東急株式会社

当社は、複合施設「渋谷キャスト」にて、仮想空間・現実世界・拡張現実の3つの領域を横断するプロジェクト「トリプルキャスト」(以下、「本プロジェクト」)を始動し、本プロジェクトの取り組みの一環として、VRプラットフォーム上でのバーチャルイベント「エアレース渋谷2022-2023」(以下、「本イベント」)を本日から開催します。

コロナ禍以降、非接触型の新しい生活様式の拡大とともに、仮想空間でコミュニケーションを行う「VR」「メタバース」や、仮想のコンテンツを現実世界に重ね合わせて表示する「拡張現実(AR)」など、XR市場は急速に拡大しており、昨今は都市のメタバース化や、都市空間内でのARコンテンツ体験などの取り組みが展開されています。そのような環境の中で当社は、さまざまなエンタテインメントが集積する渋谷において、XRをはじめとするデジタル技術の実装を進めてきました。また、多様な用途を兼ね備えたクリエイティブ活動の拠点である渋谷キャストは、デジタル領域で活躍するクリエイターとのコラボレーションなど、独自性のある企画を展開してきました。

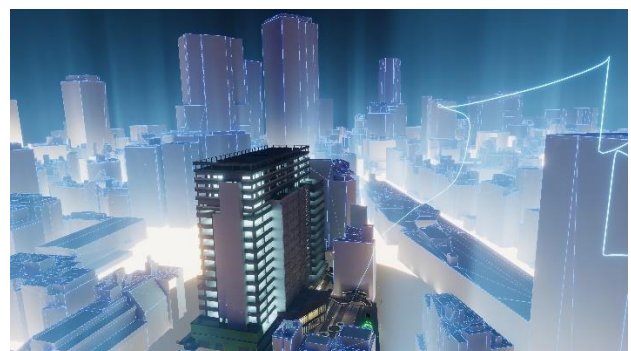
本イベントでは、仮想空間上に再現された渋谷キャスト周辺エリアを飛行するエアレースゲームの体験(*1)ができ、対応するVRゴーグル機器をお持ちの方は無料で参加が可能です。また、仮想空間上のコンテンツだけでなく、渋谷キャスト現地でのエアレースの世界観を再現したフォトスポットの設置(*2)や、仮想空間内のエアレースの軌跡がスマートフォン越しに現実世界に表示されるAR体験の提供(*3)も順次行います。このように、仮想空間・現実世界・拡張現実の3層を活用・連動させ、リアル・バーチャル双方における体験価値の向上と施設の認知拡大を図ります。 *1・*2・*3について、開始時期が異なります。詳細は別紙をご確認ください。

また本プロジェクトは、現実の渋谷キャストのランドスケープデザインと監修を担当した建築設計事務所「NOIZ」と、さまざまな仮想空間やコンテンツの制作・開発を行う「VoxelKei」氏と、さらに、ARによるビジュアライゼーションを担う「DETOR」とのコラボレーションによって、仮想空間・現実世界・拡張現実での一貫性のある世界観を実現しました。本イベントでは、クリエイターとともにエアレースゲームを行う体験会などの企画も実施し、クリエイターとユーザーの交流を生み出す予定です。

当社は、エンタテインメントやクリエイティブ・コンテンツが街に集まり、公共空間などで展開され、それを楽しむ人々が街がにぎわうことを目指したビジョン「エンタテインメントシティSHIBUYA」を掲げています。今後も、本プロジェクトをはじめとして、「リアル」「バーチャル」両方の視点を持ち、都市空間の新しい使い方を提供することで、「エンタテインメントシティSHIBUYA」のさらなる進化を推進していきます。



▲「エアレース渋谷2022—2023」キービジュアル



▲仮想空間化された渋谷キャストとその周辺エリア

【別紙】

■バーチャルイベント「エアレース渋谷2022-2023」概要

- イベント実施期間 : 2022年12月12日(月)～2023年2月26日(日)(予定)
開催場所 : ソーシャルVRプラットフォーム「VRChat」および渋谷キャスト現地
体験内容 : ①「VRChat」内でのエアレースゲーム体験 *
②渋谷キャスト現地でのエアレースゲームの世界観を再現したフォトスポットの設置
③渋谷キャスト現地で体験できる、エアレースゲームと連動したARコンテンツ
体験可能時期 : ①…2022年12月12日より体験可能です。
②および③…1月下旬ごろより体験可能となる予定です。
体験料 : 無料(VR体験にはVRゴーグル機器が必要です)
主催 : 渋谷キャスト
共催 : 東急株式会社

*①「VRChat」内でのエアレースゲームの体験方法について

- デスクトップVR機器にて、「VRChat」を起動し、「ワールドの検索」から「Air Race Shibuya」と検索していただきます。そこで表示されるワールドへご入室ください。
→ 操作方法等詳細については、ワールド内に掲示している説明をご確認ください。

※ デスクトップVR機器のみ対応しております。(Meta Quest2等のスタンドアロン型は非対応となります)

※ VRChat の仕様上、検索に出ない場合がございます。その際は、以下URLからご入室ください。

ワールドURL : https://vrchat.com/home/launch?worldId=wrlid_3e495d79-b8e0-4230-ae8a-377dae78b277

■コラボレーションクリエイターについて(順不同・敬称略)

NOIZ



【NOIZ】

2007年に豊田啓介と蔡佳萱により設立。2016年に酒井康介が加わり、東京、台北、ワルシャワを拠点として、コンピューターショナルな手法を駆使し、建築を軸にインスタレーションから都市まで幅広いジャンルで国際的に活動する建築設計事務所。最新のデジタル技術を駆使した各種デザインや製作、システムの実装から教育、各種リサーチ&コンサルティング活動も積極的に展開する。

【VoxelKei】

訓練用シミュレーターシステム製造メーカー勤務を経て、2003年に独立。リアルタイム3DCGを主軸にCG全般の制作を行いながら、2010年前後からアプリケーションの開発を独学。以降CG技術を活かしたアプリケーションの開発を模索しつつ2014年からはVRヘッドマウントディスプレイ向けのコンテンツを制作。2018年にVRChatを始めてVRのさらなる可能性を感じ、VR空間での表現やその活用を模索して現在に至る。

【DETOR】

DETOR(デトア)は、様々な領域を対象にした「設計のためのソフトウェアの設計と開発」を行うスタジオ。

3DCG、幾何、データビジュアライゼーション、ユーザインターフェースなどの知見を用いつつ、対象領域の専門家との対話を通じて、実際的な問題の解決や設計手法・フローの効率化に貢献するツールを具現化する。

 D E T O R

■ 渋谷キャストについて



さまざまなクリエイティビティが集い、新しいアイデアやビジネスを誘発する「SHIBUYA CAST. (渋谷キャスト)」は、多様な用途を兼ね揃えた、クリエイティブ活動の拠点です。

建築は、Echoes of Uniqueness[エコーズ オブ ユニークネス]／不揃いの調和をデザインコンセプトに、空間の多様な要素(形状・機能・素材)が、それぞれの個性を表しながらも共鳴し合い、まとまりのある全体像を織りなします。

全17フロアには、クリエイターの交流・連携を創出するシェアオフィス&カフェや入居者間のコミュニケーションを深める賃貸住宅、クリエイティブ産業の集積を支えるオフィス、多様なイベントに活用できる多目的スペースや日々の生活を彩る店舗群が揃います。また、四季によって異なる表情を見せる緑に囲まれた広場を設け、にぎわいと憩いの場を提供します。

- ・住所 東京都渋谷区渋谷1-23-21
- ・アクセス JR・京王線・東京メトロ・東急線 渋谷駅
B1番出口より徒歩1分
- ・URL <http://shibuyacast.jp>

以 上